



VALENTINA LADINO CAMARGO

Ingeniera Multimedia

Mi enfoque multidisciplinario y mi capacidad para combinar el arte y la tecnología resultan en soluciones multimedia únicas y efectivas.

CONTACTO

@ valentinalc@outlook.es

+ (57) 305 812 8973

1010083577

Bogotá, Colombia.

HABILIDADES

- Pensamiento creativo
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Habilidades narrativas
- Adaptabilidad
- Empatía

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B2

SOBRE MI

Ingeniera multimedia con habilidades destacadas en áreas como Efectos Visuales (VFX) y Animación 3D, creación de personajes y escenarios en 3D, diseño multimедial, postproducción, composición multimedia, así como en la creación de narrativas y mecánicas básicas en videojuegos en 2D y 3D.

EXPERIENCIA

Portafolio 2019 - Actualidad

- En mi [Portafolio](#) encontrara el resultado y el desarrollo de cada uno de mis proyectos.

Concurso Media Show Sep. 2020

- Ganadora en modelado de personaje 3D del Media Show, concurso de la facultad de ingeniería multimedia en la universidad de San Buenaventura.

Pasante en Artista VFX y animación 3D

LIFE IS THE GAME Feb. 2023 - Ago. 2023

- Colaboración en el equipo de Arte de LIFE IS THE GAME, empresa colombiana de videojuegos.
- Desarrollo y contribución en las áreas de Efectos Visuales (VFX) y Animación 3D.
- Participación activa en la creación de contenido visual de alta calidad, enfocado en la mejora de la experiencia de juego.
- Colaboración con profesionales del sector para la implementación de efectos visuales impactantes y animaciones envolventes.
- Adquisición de habilidades en la producción de contenido artístico para videojuegos.

Artista Digital

LIFE IS THE GAME/UPWORK Ago. 2023 - Actualidad

- Contribución multidisciplinaria en la producción de videojuegos, abarcando modelado 3D, diseño UX/UI, texturizado, efectos visuales (VFX) y animación 3D.
- Desarrollo integral de entornos, personajes, interfaces, animaciones y efectos visuales (VFX), destacando habilidades adaptables y cumplimiento de altos estándares de calidad.

ESTUDIOS

2023 Pregrado en Ingeniería Multimedia
Universidad de San Buenaventura

2023 Tesis meritoria en Ingeniería Multimedia
Universidad de San Buenaventura

HERRAMIENTAS

 Maya

 Unity

 Unreal Engine

 Substance 3D painter

 Premiere

 After effects

 Photoshop

 Illustrator